Nº 6•SEPTIEMBRE•1985•PTAS.1.000

LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

MR. JUEGO
ROCKY
1985
PIRAMIDAL
MISION AUDAZ
PILOTO 2073
GRAN BOLEA
TARZAN
80 COLUMNAS
CONVERSOR DE DATOS
BIPLANO

REGALOS PARA TODOS

COM 64

J. Bartoll



Editorial

Nuevamente, después del período de estío, volvemos a estar con vosotros para, como siempre, entretenernos e intentar ser en los ratos de ocio los mejores amigos con los que podais contar.

Pero ¡cuidado!, os insistimos, en los ratos de ocio; porque ante todo está este curso que empieza y queremos que continueis en la misma línea que estamos seguros habéis mantenido hasta ahora.

Para este mes os hemos preparado más innovaciones que descubrireis a medida que vayais leyendo la revista, nuevos regalos, mejoras, etc.

Y ahora, ya no queremos impacientaros más. ¡Olvidaos de todos los problemas y divertíos con LOAD'N'RUN!

J.S.

DIRECTOR GENERAL
José Luís Fernández
DIRECTOR EDITORIAL
Pino Croci
DIRECTOR PUBLICIDAD
Joan Caballería
DIRECTOR CREATIVO
Jordi Nin
FOTOGRAFIA
Josep Mª Fabregà
ILUSTRACION
Jordi Bartolí
SUPERVISION TECNICA
Manuel Panicello
REDACCION
Ora Celli, María José Brime
IMPRESION
Talleres Gráficos Soler, S.A
Luis Millet, 69 - Esplugues (Barcelona)
D.L.B. B 451-85
FOTOCROMOS
Muralcrom, S.A
Numancia, 55-57 - 08029 Barcelona
FOTOCOMPOSICION
Typex, S.A
Llansá, 37 - 08015 Barcelona
EDITA
Inforpress, S.A
Aragón, 63 - 08015 Barcelona
DISTRIBUYE
Coedis, S.A. - Valencia, 245

Administración INFORPRESS, S.A. Aragón, 63 Entlo. 2.ª 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.
Colaboran: Xavier Fdez. Sitjar, José Soler, Claudio Vignini, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Azancot, Cinta Panicello, Catalina Barceló, Paola Rossi, Giuliano Trefoloni, Rossana Gimondi, Juan Ramón Josa, Keyboard Training Española.
Corresponsales nacionales. Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Peña, Sevilla; M. Rivero, La Coruña; Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Suasi, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.
Corresponales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ber Watson, Londres.

Se solicitará control a la O.J.D.



VIAJES BARCELÓ



LARGA OISTANCIA
EL MUNOO A SU ALCANCE

SANTO DOMINGO
Holel Playa Bavaro (lujo) 118 500,-

U.S.A. (el ombligo del mundo) 119 000,-

MEXICO 134 300,-

BANGKOK (la perla de Oriente) 132 000,-

MARAVILLAS OE LA INDIA 167 900,-
INDIA-NEPAL 205 000,-
INDIA-CACHEMIRA-NEPAL 249 900,-
REINOS OEL HIMALAYA 374 300,-
ESCAPADA A BAIL 182 900,-
CHINA 283 000,-
EGIPTO 198 100,-
(Sistema de financiación hasta 48 meses)



CIRCUITOS EN AUTOCAR... VERANO SOBRE RUEOAS

Toda ITALIA en autocar
9 días 52.500,-
Salidas 15 Julio/07-19 Agosto/02 Septiembre
Montpellier Niza-Pisa-Roma-Florencia-Venecia-Milán

Vall d'Arán-Lourdes-Foix-Andorra
5 días 20 850,-
Salidas 08-28 Julio/06-20 Agosto/03-17 Septiembre
(Consulte nuestra ampira oferta de destinos para todos los presupuestos)



BALEARES

PALMA MALLORCA desde 20 400,-
IBIZA 16 300,-
MENORCA 14 200,-
(Ida y regreso en barco y hotel 6/7 noches
Precios de Temporada Alta)

PALMA MALLORCA 18 100
IBIZA 25 300
MENORCA 36 400
(Ida y regreso en avion y hotel 7 noches
Precio de Temporada Alta)



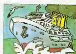
OESTINO GRECIA

ATENAS (8 días)
(Avión ida y vuelta traslados y hotel) 47 900,-
ATENAS
con crucero por el Egeo 78 430,-
ATENAS
con circuito Peloponeso 73 800,-
(Precios de Temporada Alta
Consulte diferentes opciones para este destino)



CANARIAS
ISLAS AFORTUNAOAS

TENERIFE 7 días AyD 37 000 H***
LAS PALMAS 7 días AyD 38 000 H***
TCI/LAS PALMAS 14 días AyD 49 500 H***



CRUCEROS PAQUET
LA CALIOAO SOBRE EL MAR

Riveras del MAR ROJO
9 días desde 167 400

Crucero por el Mediterráneo
Oriental 9 días desde 158 800

Islas Griegas 11 días 167 200

Pida más información en los teléfonos siguientes:

BARCELONA: **VIAJES BARCELÓ**
317 02 20

MADRID: **VIAJES INTEROPA**
255 24 07



BARCELONA
Gran Vía, 640
Tel. 317 02 20

MADRID:
Vizconde de Matamala, 1
Tel. 256 32 00

ROCKY

Conduce a Reck y Rack por las cuevas e intenta cojerlos todos teniendo cuidado de que en tu intento no se desplomen las rocas que hay a su alrededor y te hagan «pure». Además, piensa que el tiempo no es indefinido y cuando más emocionado estés se te puede agotar.

CONTROLES
F-1 = Para inicio de juego
F-2 = Cambio jugadores y nivel
Joystick en port 2



MISION AUDAZ

Se te ha encomendado la peligrosa misión de ir recogiendo las piezas de un radar, que hay dispersas por varias islas, mas los accesorios correspondientes. Cada vez que has logrado hacerte con un embalaje debes depositarlo en la explanada prevista para tal fin. ¡Cuidado! has de procurar también que los submarinos no lleguen a tierra para dejar refuerzos.
Para recoger las piezas has de posar el helicóptero encima del paquete y para soltarlo pulsa fuego durante un tiempo un poco más largo que para el disparo normal, esto último también se utiliza para bombardeo.

CONTROLES
Joystick en port 2
P = Pausa
C = Continuación juego



PIRAMIDAL

Explora la gran pirámide e intenta llegar hasta la última habitación. Para conseguir pasar de nivel has de introducir los diamantes que te irán apareciendo en las casillas que corresponda.
Las piedras preciosas te irán apareciendo a medida que vayas eliminando el número de fantasmas que se indica en el contador de la letra «A».

CONTROLES
Joystick en port 2



EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA; ¡ALINEAD EL CABEZAL!

Como observareis, al principio de cada cara, hemos incluido un programa especial que os permitirá ajustar vuestro cabezal. El funcionamiento es muy sencillo, debeis conseguir que el contador que aparece en la pantalla llegue de 0 a 8000 sin interrupción. En caso de que el mencionado contador pare en cualquier número y vuelva a 0 sin llegar a 8000, debeis hacer girar el tornillo regulador de azimutaje hasta conseguirlo. Una vez lo hayas hecho en pantalla os aparecerá el mensaje indicador de cabezal alineado.



TARZAN

Unos guerreros africanos han capturado a tu novia, para rescatarla aventúrate en las entrañas de la tenebrosa jungla. Habrás de trasladarte de liana en liana, nadar en el poblado y rescatarla evitando ser sorprendido por los guardianes que la custodian.

CONTROLES
Joystick en port 2



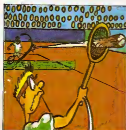
80 COLUMNAS

Te ofrecemos, ahora, una magnífica utilidad que puede serte de gran ayuda en tus programas al convertir tu pantalla de las 40 columnas habituales en 80. Con color, sonido y símbolos gráficos.

GRAN BOLEA

Desafía, ahora, a los mejores tenistas del momento con este fascinante programa que te ofrecemos.
Usa el Joystick para mover a tu jugador y para golpear y cambiar la raqueta de posición pulsa fuego, en caso de mantener el joystick en una dirección el jugador automáticamente ya cambia la raqueta. Para sacar pulsa fuego.
Los partidos son a 3, 4 ó 5 sets y cada set al mejor de seis juegos, o sea, como los de verdad.
Al principio del juego te aparecerá un menú del que podrás elegir el nivel de dificultad, el número de jugadores y hasta incluso los nombres con los que quieras participar.

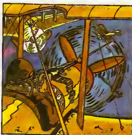
CONTROLES
Joystick en port 2 (para un jugador)



ATENCION

DEBIDO A MOTIVOS TECNICOS TOTALMENTE AJENOS A NUESTRA VOLUNTAD, EN EL ULTIMO NUMERO CORRESPONDIENTE AL EXTRA DE VERANO, EL JUEGO LLAMADO «BIPLANO» FUE OMITIDO PARA SUBSANAR ESTA ANOMALIA, Y ESPERANDO QUE NOS SEPAIS DISCULPAR, ESTE MES LO EDITAMOS JUNTO CON LOS 10 PROGRAMAS HABITUALES Y SIN CARGO ALGUNO PARA VOSOTROS.

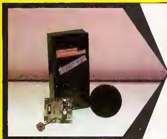
BIPLANO



Controla ahora los mandos de este avión, despega pulsando fuego y con el Joystick hacia atrás. Puedes efectuar toda clase de giros para intentar destruir a la columna enemiga y a sus aviones de protección.
A medida que transcurre el juego podrás ir aterrizando en las pistas que te encontrarás en tu camino y así aumentará el nivel del juego.

CONTROLES
Joystick en port 2
Para cambio de opción (nivel) = F 3
Selección nº de jugadores = F 1

Boutique L'N'R



KIT AMPLIFICADOR L'N'R PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR¡

PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MUSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM.

EL KIT INCLUYE UNA CAJA MUY PRACTICA DONDE COLOCARLO UNA VEZ MONTADO Y UN FOLLETO CON LAS INSTRUCCIONES DETALLADAS DE MONTAJE.

¡Y SOLO POR **1.500,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS!

TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.

¡VALE LA PENA, TE SORPRENDERA!



STEREO BOX 4

ES UNA NOVEDAD QUE TE OFRECE LOAD'N'RUN. CONECTANDO EL «STEREO BOX» A TU RADIO CASSETTE, SOLO OIRAN MUSICA LOS QUE LO DESEEN. DE ESTA FORMA NO TE MOLESTARAN MIENTRAS CONDUCES O DEJARAS DORMIR A TUS ACOMPAÑANTES.

EL «STEREO BOX» ES DE MUY FACIL INSTALACION Y ESTA TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.

PRECIO: **1.995.—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS.



EL DISTINTIVO PARA LOS ADICTOS A LOAD'N'RUN.

ESTUPENDAS CAMISETAS SERIGRAFIADAS CON EL DISTINTIVO DE LOAD'N'RUN.

A PRECIO ESPECIAL PARA TODOS LOS QUE VIBRAIS CADA MES CON LOS JUEGOS Y UTILIDADES.

¡ATENCION! ESTA CAMISETA LA PODEIS CONSEGUIR GRATIS JUNTO CON OTROS ESTUPENDOS REGALOS SI OS SUSCRIBIS ESTE MES. FIJATE BIEN EN LAS PAGINAS CENTRALES.

PRECIO **350,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS

¡NO TE OLVIDES DE SEÑALAR LA TALLA!



CUPON PEDIDO «BOUTIQUE LOAD'N'RUN»

- ☐ KIT AMPLIFICADOR L'N'R SPECTRUM
- ☐ «STEREO BOX 4»
- ☐ CAMISETA L'N'R'
  - ☐ Talla Super Grande
  - ☐ Grande ☐ Mediana

NOMBRE ....

DIRECCION .... **TEL.** ....

POBLACION .... **D.P.** ....

ADJUNTO TALON NOMINAL POR .... **PTAS.**

1er CONCURSO NACIONAL de PROGRAMAS LOAD'N'RUN

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiamos el esfuerzo como se merece con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN**, que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre
Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes

BASES

1.— Puede participar todo el que lo desee

2.— El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar

3.— Los programas deben ser para COMMODORE 64 o SPECTRUM, tanto en versión de 16 como de 48K

4.— Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera

5.— No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Software

6.— Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes

7.— Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un Jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo inapelable, premiando el programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo

8.— Los premios NUNCA serán menores de 15.000,— Ptas., por programa, pudiendo llegar hasta 100.000.— Ptas. El Jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero

9.— **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presentan al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad

10.— Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no

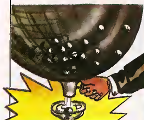
11.— No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados

12.— Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985, de entre los programas editados, el Jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en un acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos



ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA

El correo de los afortunados





Momento de la entrega de los tres viajes a Londres a los afortunados ganadores de la carrera de premios LOAD'N'RUN. De izquierda a derecha D. Juan Caballeria (Director de Publicidad de LOAD'N'RUN), D. Jordi Gurri (Jefe de Oficinas de Viajes Barceló) y los agraciados D. José Subiros Farres, D. José Soriano Vázquez y D. Ricard Fanlo Cruz.

SUSCRIPTORES PREMIADOS (JULIO/AGOSTO)



1er PREMIO: VIAJE A LONDRES

D. José Subirós Farrés
Ctra. Cabrils, 14, 2º 2ª
CABRILS - Barcelona

D. José Soriano Vázquez
Santo Cristo, 47, 2º B 2ª
08014 BARCELONA

D. Ricard Fanlo Cruz
Vilá Vilá, 98, 7º 2ª
08004 BARCELONA

2º PREMIO: EQUIPO DE TENIS

D. José Luís Lafuente Bel
Badal, 55, 6º 2ª
08014 BARCELONA

D. Manuel Gil Clemente
Caja de Ahorros de Valencia
ALMANSA - Albacete

D. Miguel Bidegain Otxagabia
Rimaldi, 8, 4º izq.
31007 PAMPLONA

D. Mario Caparrós García
Avda. Menéndez Pelayo, 109, Blq. 20, 15
LA LINEA DE LA CONCEPCION
Cádiz

D. Joan Camps i Tomás
Esglesia, 4
SANT CLIMENT (Por Solsona)
LLEIDA

D. José Mª Sagrera Surroca
Avda. Montilivi, 19, 2º 3ª
17003 GIRONA

3er PREMIO: CHANDAL LOAD'N'RUN

D. Angel Sole Cardona
Avda. San Antonio Mª Claret, 106, 1º 1ª
08025 BARCELONA

D. Fernando Garate
Dos de Mayo, 24, 1º
48003 BILBAO (Vizcaya)

Dña. Montserrat Picola i Viñavales
Aragón, 371, 3º 2ª
08009 BARCELONA

D. Estanislao Caselles Pomares
Reina Victoria, 72, 4º
28003 MADRID

D. Antonio Martín Rodríguez
Eivissa, P 2, 5º A
MALGRAT DE MAR - Barcelona

D. Gonzalo Jiménez Rodríguez
Far. Angel Establier, 4 esc. 2, 2º izq.
03008 ALICANTE

D. Martín Azuaga Balmes
Honduras, 73, 3º 4ª
08027 BARCELONA

D. Pedro Estrada
Castillejos, 246 Bis
08013 BARCELONA

D. Francesc Ribot Cuenca
Sant Bru, 141
BADALONA - Barcelona

D. Pere Isern Amblás
Pza. Francesc Moragas, 1, 4º 1ª
VIC - Barcelona

D. Santiago Seguí Cantos
Barón de Carcer, 47, 10º
46001 VALENCIA

D. Oscar Martín de la Vega
Torres Villaroel, 9 11, 6º B
37005 SALAMANCA

Dña. Mª Carmen Sánchez-Cruzaet Berdún
Fuenlabrada, 6, 5º D
28018 MADRID

D. Luís Barquín Amezcua
Cristobal Mello, 9, 6º izq.
PORTUGALETE - Vizcaya

D. Vicente Blas Monsalve
Tinte, 15, 2º D
13001 CIUDAD REAL

D. Fco. Javier Alvarez Espinosa
Pza. Serralta, 11, 6º B
PALMA DE MALLORCA - Baleares

¡Anímate, tú puedes ser el siguiente...!

MR. JUEGO

Eres el clásico botones fisgón de un hotel de 18 habitaciones, repartidas en 3 plantas, has de entrar en todas las habitaciones e intentar superar las pruebas que te encontrarás en el interior. Para conseguir el acceso a las habitaciones únicamente has de situarte frente a la puerta que elijas y pulsar fuego, ten en cuenta que sólo puedes entrar una vez en cada habitación.

En el centro de cada planta encontrarás una puerta más grande que es el ascensor, para entrar en él has de seguir las mismas instrucciones que para entrar en las habitaciones, pero además con el joystick puedes hacer que el ascensor suba o baje.

Tus enemigos en este juego son los directores del hotel y el carrito de la limpieza, los cuales evitarás saltando por encima.

CONTROLES
CBM = Izquierda
SHIFT = Derecha
Joystick en ambos port = Abajo / Arriba
Fuego = Return



CONVERSOR DE DATAS

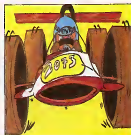
Nuevamente otra utilidad muy aprovechable que te traduce el lenguaje máquina en datas, para que puedas examinar aquello que no puedes ver. Tienes las instrucciones completas en el interior del programa.

1985

Recoge todas las partes del reactor nuclear que se encuentran dispersadas por los diferentes planetas. Cuando los tengas todos ves a buscar el núcleo central, que se encuentra en la última. Un consejo, antes de empezar, te recomendamos que veas la demostración que incluye el programa.

CONTROLES
Joystick en port 2

PILOTO 2073



Móntate tu gran premio de Formula 1 a tu gusto, te ofrecemos las posibilidades de que a los mandos de un potente fórmula escojas tu circuito preferido o bien «el gran circuito». Puedes elegir el número de pilotos, número de vueltas y el nombre con el que quieras competir.

Ten en cuenta que a medida que transcurre la carrera, tu combustible se va agotando y tus ruedas se deterioran en cada colisión o cada vez que tocas los bordillos; para repararlos y cargar gasolina entra en «boxes».

Pulsando fuego el coche acelerará mucho más rapidamente.

CONTROLES
Para un jugador Joystick en port 2
Para dos jugadores Joystick en port 1 y 2

SI TIENES PROBLEMAS TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO DE LOAD'N'RUN

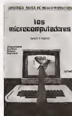


93/231 95 13
De 10 a 13 h., lunes a viernes

93/323 41 13
De 16 a 21 h., lunes a viernes

93/231 95 52
De 9 a 13 h., sábados.

Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.



TITULO: LOS MICROCOMPUTADORES
AUTOR: Mitchell Waite y Michael Pardee
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 384
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.500'— Ptas.

Comentario: Es un libro básico de microcomputadores que expone en un estilo muy didáctico toda la teoría y práctica de los microcomputadores, especialmente los llamados de uso doméstico, que son unidades autosuficientes con aplicaciones y popularidad crecientes. El primer obstáculo explica que es y para que sirve.
La obra se lee con facilidad por poco que se tengan unos conocimientos mínimos de electrónica digital y de informática.



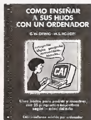
TITULO: LA PROGRAMACION EN BASIC
AUTOR: Mitchell Waite y Michael Pardee
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 220
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.280'— Ptas.

Comentario: El libro está dedicado al aprendizaje del lenguaje BASIC de forma sencilla y sin recurrir a conocimientos previos de computadores o de electrónica.
Escrito por los mismos autores del título «Los Microcomputadores», al que complementa en muchos aspectos, ya que proporciona la herramienta para manejar los microcomputadores.



TITULO: EL LENGUAJE APPLESOFT
AUTOR: Brian D. Blackwood y George H. Blackwood
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 288
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.180'— Ptas.

Comentario: Este interesante libro está escrito exclusivamente para los usuarios de computadores Apple II, para quienes pretende ser una herramienta de programación, de forma que no se limiten a utilizar el software disponible.
El llamado lenguaje Applesoft es uno de los varios «dialectos» del BASIC, pero adaptado y mejorado en ciertos aspectos para su utilización con computadores Apple.
El grueso del libro lo constituye la primera parte, dedicada a enseñar las reglas de utilización del lenguaje. Es bastante completo. La segunda parte, dedicada a Programación está bien enfocada y resultará de utilidad para planificar y organizar el trabajo de programación.
En la tercera parte se inicia el conocimiento de las posibilidades de gráficos, con un par de ejemplos de programas, el segundo de ellos de juegos.



TITULO: COMO ENSEÑAR A SUS HIJOS CON UN ORDENADOR
AUTOR: G.W. Orwig - W.S. Hoages
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 205
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.900'— Ptas.

Comentario: Ahora todo el mundo puede aprender a usar su ordenador personal con la ayuda de este entretenida e interesante colección, de programas educativos para ordenador. Pensados para que los padres inicien a sus hijos en la informática, la familia entera podrá disfrutar del placer de jugar con el ordenador. Usando técnicas de fácil aprendizaje, los padres pueden experimentar las sugerencias para modificar y personalizar los programas para su familia, mientras los mismos niños perfeccionan sus matemáticas y se ejercitan en la ortografía, aprenden el siste-

ma métrico e incluso se inician en los negocios «jugando al mercado bursátil». A la vez, tanto los mayores como los pequeños adquieren una valiosa y perenne alfabetización en informática.



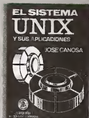
TITULO: LOS MICRODRIVES DEL ZX SPECTRUM
AUTOR: R.G. Hurley
Nº de Páginas: 139
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Al incrementar la capacidad de su Spectrum con la adicón de un Microdrive, necesita una guía completa que le permitirá utilizar al máximo esta expansión. Para ello se describen con el máximo detalle el manejo de archivos y proceso de datos, de forma que pueda escribir, leer y cambiar datos de manera eficaz.
Ahora puede programar en su Spectrum una AGENDA ELECTRONICA con listado diario. Se incluye un listado completo de este programa con el que puede introducir, variar y borrar todos los compromisos del Año, permitiéndole obtener una copia de los sucesos previstos para el día, cada mañana.
Ahora tiene la posibilidad de hacer una red de Spectrums con los de sus amigos, multiplicando su capacidad en complejos juegos multiusuarios.
Se incluye una completa explicación con ejemplos para explotar este aspecto.

TITULO: INTRODUCCION AL DRAGON
AUTOR: B. Lloyd
EDICION: Primera
Nº de Páginas: 199
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: INTRODUCCION AL DRAGON es una combinación entre manual y curso para principiantes basado en la potencia del BASIC del Dragón. Está dedicado al principiante y no presupone ninguna experiencia sobre ordenadores. Brian Lloyd empieza explicando como conectar el ordenador. A continuación introduce los principios de la sencilla programación de un ordenador.
Página a página, INTRODUCCION AL DRAGON descubre cada una de las características de programación disponibles en el Dragon, y en cada caso da ejemplos prácticos de las formas en que estas características pueden utilizarse en sus propios programas.
Una vez que ya se dominan los principios básicos, Brian Lloyd muestra como practicar con tareas más sofisticadas, tales como la programación en gráficos de alta resolución, que son vitales para sus programas de juegos y sus aplicaciones.
Para ayudarle a escribir sus propios programas, el libro termina con una serie de juegos que podrá teclear y jugar con ellos.





TITULO: EL SISTEMA UNIX Y SUS APLICACIONES
AUTOR: J. Canosa
Nº de Páginas: 144
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: El objetivo de este libro es dar una perspectiva global sobre UNIX, o sea, proporcionar un entorno de ordenador de tiempo compartido, eficaz y de fácil uso para el desarrollo de programas de aplicaciones y de sistemas de lenguajes de alto nivel.
Existen libros sobre UNIX que se limitan a una descripción detallada del editor «ED», y de las órdenes del lenguaje «SHELL» para ilustrar las mil y una manipulaciones de ficheros que son posibles en UNIX. Pero el objetivo de UNIX no es manipular ficheros, sino usar herramientas de manipulación para desarrollar con eficacia y rapidez programas de aplicación en SHELL, C, FORTRAN 77, PASCAL, BASIC, COBOL, etc. Este libro describe como en un entorno UNIX se desarrollan y ejecutan programas de aplicación de cierta complejidad y potencia en los lenguajes antes citados.

COMPUTER Club

Vendo Casio FX-9000 P con 24K RAM. Está nueva por cambio a Commodore 64, puede ser ampliada a 64K, doy dos cartuchos, uno de 16K RAM y otro de 4K RAM.
Llamar a JUAN. Tel. (93) 350 12 96.

Deseo intercambio de programas para CBM-64 en disco o cinta, tengo 150 programas muy buenos. Envíame tu lista y yo te mandaré la mía.
DANIEL ROTA. C/. Avda. Mistral, 11, 5.º 1.ª. LLORET DE MAR (Gerona). Tel. (972) 36 56 93.

Estoy muy interesado en cambiar programas para CBM-64.
Llamar o escribir a JOSE LUIS RODRIGUEZ. C/. Escultor Ordoñez, 15-23, P/2-3 Esc. A. 08016 BARCELONA. Tel. (93) 340 39 27.

Tengo un CBM-64 y desearía contactar con chicos para cambiar juegos y utilidades.
Mi teléfono es (91) 439 19 96.
MARCOS.

Desearíe intercambiar programas, utilidades y juegos para CBM-64, mandar lista. Prometo contestar a todos. Tengo bastantes programas buenos.
JAIME FERRER CANO. C/. Conde de Altea, 35. ALTEA (Alicante).

Deseo intercambiar programas e ideas con usuarios de ordenadores CBM-64. Para ponerse en contacto llamar el Tel. 44 12 60 de Almería o bien escribir a
ANTONIO JESUS FERNANDEZ JIMENEZ. Avda. Almazora, 10. OLULA DEL RIO (Almería).

Si tienes problemas con tu fuente de alimentación del CBM-64 llama sobre las 19 h. al Tel. (942) 60 67 33. Pregunta por CESAR.

Deseo intercambiar programas en cinta y experiencias para CBM-64. Contestaré a todas las cartas.
FRANCISCO RAMOS MARTI. C/. Generalísimo, 19. ADZANETA (Castellón).

Cambio programas para el CBM-64 en cintas. Tengo juegos y utilidades. Envíadme una lista con vuestros juegos.
FCO. JAVIER TORIJA ZEROLO. Avda. Generalísimo, 31, Bloque 2.º, 2.º C. COLLADO VILLALBA (Madrid).

Desearía intercambiar programas para el CBM-64. Tengo muy buenos (Pole position, voice, popeye, etc...). Que sean en cinta. Llamar a horas de comida. Están en Turbo y desbloqueados.
ALFREDO MARIN CARRERA. C/. Prat de la Riba, 85, 3.º 2.ª. TERRASSA (Barcelona). Tel. (93) 785 48 47.

Vendo VIC-20 juego Frogger, Bewitched, cinta con 32 programas, introducción al BASIC 1.ª y 2.ª parte con cintas, libro acceso rápido al VIC-SUPEREXPANDER. Y todo ello por 20.000 pts.
JAIME MARTINEZ ARGENTE. C/. Escultor Llimona, 14. Atc. 4.º. VILADECANS (Barcelona). Tel. (93) 658 85 86.

Si quieres tener rápidamente mil juegos y utilidades te esperamos en nuestro Club concebido para Commodorianos 64 de toda España, os enviaremos información.
CLUB AMIGOS DEL VIDEO. C/. Joaquín Costa, 6, 6.º. 18010 GRANADA.

Vendo y cambio todo tipo de juegos comerciales para CBM 64 y Spectrum. Interesaría conseguir buenos copiones. Llamar noches a partir de las 9 h. a los teléfonos 42 78 45 y 42 64 83 de Zaragoza.
LUIS CASTELLANO CASTAN. C/. Obispo Laplana, 5 y 7. pral. 3.ª 50002 ZARAGOZA.

Vendo las cintas originales de Colossus Chess, Pit Spot, Base de Datos (fichero), International Soccer (Fútbol en cartucho), Joysticks adquirido aprox. en Noviembre 1984 y cambio programas.
Llamar a TONY RUEDA (93) 245 99 38.

Vendo cartucho de Futbol para el CBM 64 «International Soccer» con caja e instrucciones por 3000 pts.
Llamar de noche al Tel. (93) 372 62 75. ALONSO SOLER.

Desearía contactar con chicas que tengan CBM 64 y Spectrum para formar un Club. Que sean de Barcelona. Escribir a ALFONSO LOMA GALLEGO. C/. Begonia, 10, 7.º 4.ª. CORNELLA (Barcelona).

Vendo Simon's Basic con manual en castellano por 6000 pts. Extramon por 3000 pts. y juegos: Grand Masters, Hulster, Blue Max, 3Dtanx, azteca. Preguntar por XAVI. Tel. (93) 231 64 85.

Vendo VIC-20 comprado en Nov-83, introducción al Basic parte 1 con 2 cintas, cartucho ajedrez Sargon II, y 2 cintas con 20 programas tecleados. Todo por 16.000 pts.
FRANCISCO LORDAN VILLANUEVA. C/. Urgell, 230, Atc. 3.ª 08036 BARCELONA. Tel. (93) 322 50 49.

Desearía contactar con los poseedores de CBM 64 de Barcelona para el intercambio de programas de todo tipo. Llamar noches.
Tel. (93) 340 39 27. JOSE LUIS RODRIGUEZ.

Vendo simulador de vuelo (Solo Flight) por tan solo 500 pts. (más gastos de envío si no sois de Barcelona).
Llamad a ANTONIO. Tel. (93) 334 07 70 a partir de las 8 h. de la tarde.

Desearía intercambiar programas de todo tipo en cinta para el CBM 64, tengo unos 200 juegos. Ruego adjunten lista de sus programas.
LLUIS MERCADE. C/. Juan Guell, 82. 08028 BARCELONA.

Vendo CBM 64 comprado el 20-4-85 totalmente nuevo con datassette y dos paddles por 68.000 pts. Regalo 50 juegos y cuatro libros de la colección Su Ordenador Personal.
IGNACIO WIQUEL LLENA. C/. S. Víctor, 8, 2.º P. ARTES (Barcelona).

Intercambio juegos para el CBM 64, interesados escribir o llamar a MIGUEL ANGEL BERNAL PLAZA. C/. América, 1, piso 5.º D. JUMILLA (Murcia). Tel. (968) 78 15 01.

Cambio programas para CBM 64. Dispongo de más de 100 títulos. Mandar vuestra lista y yo mandaré la mía. Contestaré a todos.
FEDERICO BIOSCA MORERA. C/. Grabador Esteve, 11, 7.º. 46004 VALENCIA. Tel. (96) 334 72 48.

Estoy interesado en comprar unidad de disco e impresora para CBM 64 y cambiar programas y experiencias.
CARLOS PAGES. C/. Hércules, 10. Apt. Correos n.º 77. CADIZ. Tel. 22 76 12.

Desearía intercambiar programas para el CBM, 64 (utilidades y juegos).
FCO. MANUEL OJEDA LOPEZ. Torres y Bages, 22, 1.º 1.ª. STA. COLOMA DE GRAMANET. Tel. (93) 386 30 46. (Barcelona).

Busco instrucciones en español de los juegos «Solo Flight» y «Raid Over Moscow» para CBM 64, fotocopia o copia a mano, se gratificará.
Mandar a ANTONIO SANCHEZ. C/. Calassanz Durán, 52, 6.º 2.ª. 08000 SABADELL (Barcelona).

Vendo video juego Atari en perfectas condiciones sin mandos y con cinco cintas: Pole Position, Combat, Starvoyager, Outlab, Misil comana.
Preguntar por Javier el Tel. 22 31 97 de LAS PALMAS DE GRAN CANARIA. Todo por 15.000 pts.

Vendo e intercambio programas para CBM 64. Enviadme lista y yo os enviaré la mía. Desearía contactar con usuarios de Girona para intercambio de experiencias.
NARCIS PATIÑO. C/. Enderrocades, 11. 17004 GIRONA. Tel. (972) 20 71 36.

Desearía intercambiar programas del CBM 64 en disco o tape, poseo muchísimos programas. Tengo programas para hacer copias de discos con protección. Deseo obtener el copión de cassette. Llamar horas trabajo o escribir a BASES Y SERVICIOS, S.A. Atn. TOMAS AHUMADA CAPUTTO. Ctra. Andalucía, Km. 26. VALDEMORO (Madrid). Tels. (91) 895 10 85 y 895 03 09.

Intercambio programas de todo para CBM 64.
Llamar o escribir a FRANCISCO HOYA SAEZ. C/. Escultor Ordoñez, 203-205, 1.º 4.ª 08016 BARCELONA.

Vendo dos juegos para CBM 64: Maziaks y Decathlon comprados en Enero de 1985, también los cambiaría por Joystick Quickshot I en buen estado. TOMAS FUENTES. Tel. (968) 41 28 99.

Deseo comprar el copión para CBM 64 y cambiar juegos.
JORDI MECHOR FERRER. C/. Enrique Granados, 99, 5.º 1.ª 08008 BARCELONA. Tels. (93) 218 21 87 y 200 03 40.

Desearía intercambiar programas de juegos o comprar el copión del CBM 64 (precio a convenir).
Llamar o escribir a JOSE CARLOS EMDINA CANCA. C/. El Almendral b.º L-14, 8.º L. JEREZ DE LA FRONTERA (Cádiz). Tel. (956) 33 06 59.

Intercambiamos toda clase de juegos. Tenemos las últimas novedades. Kung-Fu, Alien 8, Skol Daze, Match Day... Por favor mandad lista.
Nuestra dirección es C/. Cosmógrafo Ramírez, 15, 4.º. XATIVA (Valencia) a nombre de JAVIER PEREZ FERRI.

Intercambio programas para CBM 64 en cassette y disco. Busco instrucciones en castellano para impresora de margarita modelo DOS-1101.
ANGEL ETAYO MARTINEZ. C/. Bretón de los Herreros, 17, 4.º Dcha. 26001 LOGROÑO (La Rioja).

Compro unidad de disco para CBM 64 que esté en buen estado y no sea muy cara.
XABIER GLEZ. DE MENDOZA. C/. San Francisco, 1. VITORIA 01001 (Alava).

Vendo T.V. B/N con acople que compré para poder conectar el ordenador por sólo 9500 pts. (T.V. de 24") los dos.
Llamad a ANTONIO. Tel. (93) 334 07 70 pasadas las 20,00 h.

Cambio juegos para CBM 64. Cambio Manic-Miner por Ghostbusters, Protector I por Blue Max, Mobbit 64 por Valhala y Buca-bob por DTDecathlon. ERIK GOMEZ DE ARGÜELLO. C/. Balandro, 38, bajo B. 28042 MADRID. Tel. (91) 742 60 60.

Desearía contactar con usuarios del CBM 64 para intercambio de programas (utilidades y juegos) y experiencias.
Llamar al Tel. (93) 256 60 93. ROSA RIBES.

ANUNCIOS GRATUITOS

Completa los cuadros en letra de imprenta, utilizando un solo espacio por letra. Atención sólo se admitiran los anuncios que lleven la direccion completa (calle, numero poblacion, codigo postal, provincia), el apartado postal o telefono sólo no basta. Para las ventas de material de segunda mano indicar mes y año de compra.

Señalar con una cruz el apartado (uno sólo) en que deseen publicar su anuncio.

☐ Clubs ☐ Contactos ☐ Compra de material ☐ Venta de material ☐ Diversos

¿De qué ordenador dispone? **¿Es usted suscriptor?** ☐ Sí ☐ No

Nombre
Dirección
Poblacion C. P.

Estos pequeños anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: intercambio y venta de material de ocasión, creación de clubs, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores.

LOAD'N'RUN, no garantiza ningun plazo de publicación y se reserva el derecho a rehusar un anuncio sin tener que dar ninguna explicación.

Agenda L'N'R

OPERACION CAMBIO

Su actual ordenador le está pidiendo el relevo



El ordenador que Vd. tiene es:

- Insuficiente
- Limitado en lenguajes
- De BASIC poco potente
- Difícil de ampliarse
- De memoria muy limitada
- Con teclado de baja calidad
- Muy propenso a averías
- Poco fiable
- De partes sueltas, con múltiples cables, adaptadores, etc. fuera de consola
- Sin impresora-plotter de 4 colores

Cámbielo ahora en las mejores condiciones por un potente **SHARP MZ 721** de las siguientes características

68 Kbytes memoria RAM, teclado profesional, cassete incorporado, salidas TV, monitores, impresoras, floppy disk, quick disk, plotter y muchos otros opcionales. Lenguajes S BASIC, MS BASIC y PASCAL incluidos. 10 programas en color. Múltiples opciones y cientos de programas de todo tipo. **Ptas. 85.000,—**



o por el SHARP MZ 731

Que tiene además, la impresora plotter trazadora de gráficos en 4 colores
Ptas. 119.000,—

SHARP
El mejor amigo

ACEPTANDO SU ORDENADOR COMO PARTE DEL PAGO ¡¡CONSULTENOS!!

MECANIZACIÓN DE OFICINAS, S.A.

08036 BARCELONA Av. Diagonal 431 bis Tel 200 19 22
28003 MADRID. Santa Engracia, 104 Tel 441 32 11
48012 BILBAO. Iparraguirre 64 - Tel 432 00 88
46005 VALENCIA Ciscar 45 Tel 333 55 28
41001 SEVILLA San Eloy 56 -Tel 21 50 85
50006 ZARAGOZA J. Pablo Bonet 23 Tel 27 41 99

Ultimas noticias

¡Atención! os informamos que para el próximo mes abriremos una nueva sección donde publicaremos las cartas más interesantes que hayamos recibido durante el mes, con sus correspondientes respuestas.

Os recordamos que ya se ha cerrado el plazo de admisión de boletines para el gran sorteo de un viaje a Disneylandia, como ya os avanzamos, el afortunado se hará público en el próximo número de Octubre.

¡A todos los rezagados! este es el último mes en que teneis la posibilidad de obtener un regalo seguro al suscribiros, a partir del mes que viene volvemos a nuestro habitual sorteo entre todos los boletines recibidos.



WERLISA, A TODO COLOR

VE DIRECTO AL ROLLO

Para ti, que te gusta ir directo al rollo, WERLISA ha creado unas cámaras para no fallar ni una sola foto. Con diseño compacto y funcional. Tan sencillas de manejo como brillantes en sus resultados: No te vas a creer las fotos que sacarás con tu WERLISA. Y a un precio que le va a encantar a tu bolsillo. Ve directo al rollo. Elige ya tu WERLISA



WERLISA